|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 11주차 | **기간** | 3.7 ~ 3.13 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 플레이어 동기화 작업(졸작 클라에서) | | | | |

<상세 수행내용>

이번주에는 패킷이 클라에서 recv 되지 않았던 문제 및 지난 주 동기화 과정에서 발생한 문제들

(게임모드가 게임룸모드에서 캐릭터를 선택 후 -> 인게임모드로 전환되는데 이 루트로 서버에 접속 후 인게임모드로 이동할 때 오류가 발생해 에디터가 꺼지는 상황)

을 해결하기 위해 클라와 서버 리팩토링 작업을 수행했습니다.

https://youtu.be/Jtodxp5L\_fs

결과적으로 현재 상황에서 플레이어 입장까지 완료했습니다. 또한 패킷을 보낼 때 방향 값까지 계산해서 보내는 방식으로 각도가 지난 주 동기화 과정에서 맞지 않았던 문제까지는 해결된 것 같음

<문제점>

2번째 플레이어 입장 후 // 양쪽 모두 이동이 되지 않는 문제가 발생(제자리에서 움직이질 못함, 이동 패킷은 잘 오며 클라이언트로 재전송까지는 됨)해 플레이어 입장 후 이동 동기화가 되지 않아 수정 중 – 제자리에서 움직이는 것도 동기화 되지 않고 있음

예상)이동 패킷을 보낼 때 어떤 클라이언트에서 보냈는지 id값이 서버에서 제대로 식별되지 않아 발생하는 문제로 추측됨

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 12주차 | **다음기간** | 3.13~3.20 |
| **다음주 할일** | 졸작에서 이동동기화까지 완료 및 캐릭터 선택 패킷 및 총 선택 패킷 프로토콜 제작 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |